

Arigon

- 3. Nirkumer Krieg 288 bis 287 v. Z.,
- 5. Philurischer Krieg 288 bis 284 v. Z.,
- 9. Ettenkrieg 284 bis 280 v. Z.,
- Zwergenkriege 279 bis 277 v. Z.

AR NERADOR - Nordmeer

Ereth (Erach)

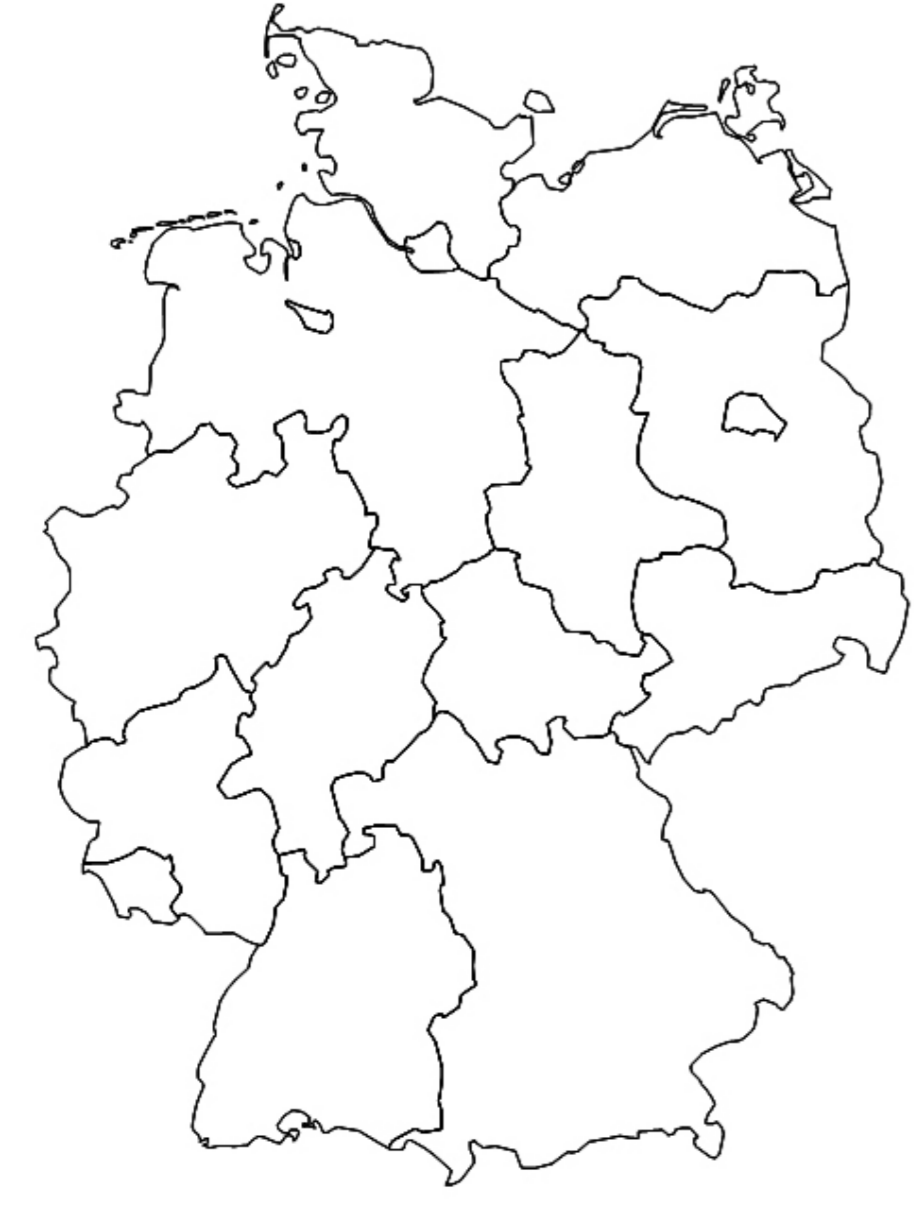
AR ETERNIAR - Ewiges Meer

Topographische Legende

- Gebirge und Hochgebirge
- Hügelland, Hochland, Vorgebirge und Mittelgebirge
- Flüsse und Seen
- Trockentäler und Salzseen, Salzpfannen
- Sümpfe, Moore, Moose und Marschen

0 100 500
Kilometer

Maßstabvergleich
Deutschland



AR MERIDION Südmeer

Politische Legende

Region	Farbe	Oberhoheit, lockere oder unsichere Herrschaftsverhältnisse	elvarische Landgewinne	Städte, Burgen	Siege in Schlachten
ELFEN (ELVAR)	Rot		✓	🏰	🏳️ Sieg der Elvar
Zarnum	Grün			🏰	
Narga	Blau			🏰	
Kelezar	Orange			🏰	🏳️ Sieg Kelezars
Hiliter (Philurisches Reich)	Lila	☐		🏰	🏳️ Sieg Philurians
Kalschan	Violett			🏰	
Eaniten (Reich von Nirkum)	Gelb	☐		🏰	
Green	Grün				
Gunden	Blau				

